# 7. Comparación de la implementación de las tecnologías

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Criterio y nombre | Android | iOS | Comentarios |
| Criterio 1: Tiempo de creación de la interfaz de usuario | *3H 45min* | *3H 30 min* | *A pesar de que ambos tiempos de desarrollo son similares, en el sistema de iOS ha sido inferior, y por tanto, preferible.* |
| Criterio 2: Tiempo de aprendizaje | *9H* | *14H* | *Las horas invertidas en aprender lo necesario han sido menores durante el desarrollo de Android.* |
| Criterio 3: Tiempo de instalación del emulador | *0H* | *0H* | *Al disponer de un dispositivo iOS, no se ha hecho necesario el uso de ningún emulador.* |
| Criterio 4: Soporte del entorno de desarrollo | *Sí* | *Sí* | *Ambos sistemas disponen de un soporte para desarrolladores, por lo que ninguno es destacable frente al otro en este aspecto.* |
| Criterio 5: Coste del entorno de desarrollo | *0€* | *0€* | *El entorno de desarrollo es gratuito en ambos sistemas, pero si se tiene en cuenta el coste de una cuenta de desarrollador, Android es preferible en este criterio.* |
| Criterio 6: Coste de emulador | *0€* | *0€* | *Al igual que el criterio 4, ambos sistemas son igualmente seleccionables en este punto.* |
| Criterio 7: Calidad del sistema | *7 (sobre 10)* | *7 (sobre 10)* | *Ambos sistemas poseen unos atributos que le hacen tener una calidad de 7 sobre 10, por lo que cada uno posee sus propias ventajas.* |
| Criterio 8: Eficiencia del entorno de desarrollo | *4 (sobre 10)* | *7 (sobre 10)* | *En cuanto a la eficiencia en el desarrollo, iOS ha demostrado ser más rápido y ofrecer alguna comodidad más.* |
| Criterio 9: Eficiencia del emulador | *3 (sobre 10)* | *6 (sobre 10)* | *Y en la eficiencia del emulador es igualmente destacable iOS.* |
| Criterio 10: Lenguajes de programación | *7 (sobre 10)* | *5 (sobre 10)* | *Sin embargo, en cuanto a los lenguajes de programación utilizados durante el desarrollo, los programadores han preferido el entorno de Android puesto que estaban familiarizados con ellos.* |

En función de lo que ha quedado reflejado en la tabla anterior, Android posee una serie de características que hacen que sea una gran opción en el desarrollo de aplicaciones. Sin embargo, el desarrollo en iOS ha demostrado ser más eficiente y rápido una vez se conocen todos los detalles y se han realizado las pruebas necesarias en el sistema desarrollado. Por tanto, en este caso es preferible el desarrollo en iOS.